



Fornminnesparken

Programhandling

2025-08-20



Stockholms
stad

Denna Programhandling är framtagen av Karavan landskapsarkitekter
i samarbete med Trafikkontoret, Järva stadsdelsförvaltning och Sweco belysning

Trafikkontoret: Sofia Larsson och Amrita Sapru Kaul

Järva stadsdelsförvaltning: Amanda Jarhage

Karavan landskapsarkitekter: Anna Varenhorst (uppdragsansvarig)
Kristin Träff Temnell (handläggande) och Sofia Andersson (medverkande)

Sweco: Anders Kjellgren (uppdragsansvarig) och Linnea Henstam (handläggande)

Perspektiv omslag: Karavan landskapsarkitekter

Foton/bilder: Karavan landskapsarkitekter/Sweco/produktleverantörer

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

NULÄGESBESKRIVNING	4	FÖRSLAG	12
Fornminnesparken	4		
Närområdet	4	FÖRSLAG TEMA	13
Kulturhistoria	4		
Vegetation	4	FÖRSLAG ASGÅRD	14
Ekologi	5		
Utrustning	5	FÖRSLAG MIDGÅRD	15
Tillgänglighet	5	Tillgänglighet	15
Ledningar	5		
Värmeöar	5	FÖRSLAG VÄRLDSHAVET	16
Jordart	5	Dagvattenhantering	16
Topografi/Skyfall	5		
Belysning	7	FÖRSLAG UTGÅRD	17
ANALYS	8	FÖRSLAG INFORMATIONSTAVLA	18
Kvaliteter	8		
Brister	8	FÖRSLAG BELYSNING	19
		Mörkerplan	19
MEDBORGARDIALOG	9		
Resultat	9		
Vad vi tar med oss	10		
PROGRAM	11		
Stråk	11		
Struktur och grönska	11		
Målpunkter	11		
Lek	11		

NULÄGESBESKRIVNING

Fornminnesparken

Fornminnesparken är en kvarterspark i anslutning till Stockholms största gravfält i nordvästra Stockholm. Parken består av en lekplats med ett tema som knyter an till gravfältets fornlämningar och järnåldern. I norr avgränsas parken av en gångväg samt en rad höga granar. I öster och söder kantas parken av villatomter med varierande tomtavgränsning. I väster finns ett område av mer naturlig karaktär med stigar som slingrar sig genom det höga gräset. Parken saknar kopplingar till omgivningen; istället vänder den sig främst mot villorna och upplevs som slutna mot det omkringliggande grönområdet. Ytorna är till större delen mycket öppna och det finns få möjligheter till skugga.

Närområdet

Parken ligger i stadsdelen Solhem i Järva stadsdelsområde, tidigare en del av stadsdelsområdet Spånga-Tensta. Solhem utgörs framförallt av ett villaområde men även Spånga centrum och Lunda industriområde finns inom stadsdelen. Villabebyggelsen är blandad och har tillkommit från slutet av 1800-talet fram till nutid. Från början var området ett egnahemsområde med bebyggelse från främst början av 1900-talet. Husen närmast Fornminnesparken är byggda på 1970-talet.

Lekplatsen ligger i ett område med stora möjligheter till promenader och olika aktiviteter. Det finns flera gångstråk genom grönområdet intill och gravfältet används flitigt för promenad och hundrastning. I närområdet finns stora öppna gräsytor med fotbollsmål. Det finns även en konstgräsplan, en grillplats, ett utegym, två andra lekplatser samt en hundrastgård i närheten.



Bild 1. Projektområdet.

Kulturhistoria

Gravfältet till Lunda och Skesta byar är som nämnts Stockholms största gravfält och har cirka 145 synliga gravar från yngre järnåldern (550-1050 e.Kr). Här finns St Hollingers hög, ett minnesmärke invid en av gravhögarna, där Holmger Knutsson enligt sägnen ska ha rastat under sin flykt från motståndaren Birger Jarl. Vid flykten blev hans matsäck kvar, bröd, korv och smör, som enligt sägnen förstenades. På gravhögen ligger idag tre stenar som ska föreställa den förstenade matsäcken. Strax intill finns resterna från Skesta by som försvann i mitten av 1800-talet.

Under mitten av 1900-talet låg det en handelsträdgård på platsen för Fornminnesparken, därför kan det finnas föroreningar i marken. Det har inte gjorts någon arkeologisk utgrävning av området vilket innebär att det kan förekomma fornlämningar inom arbetsområdet.

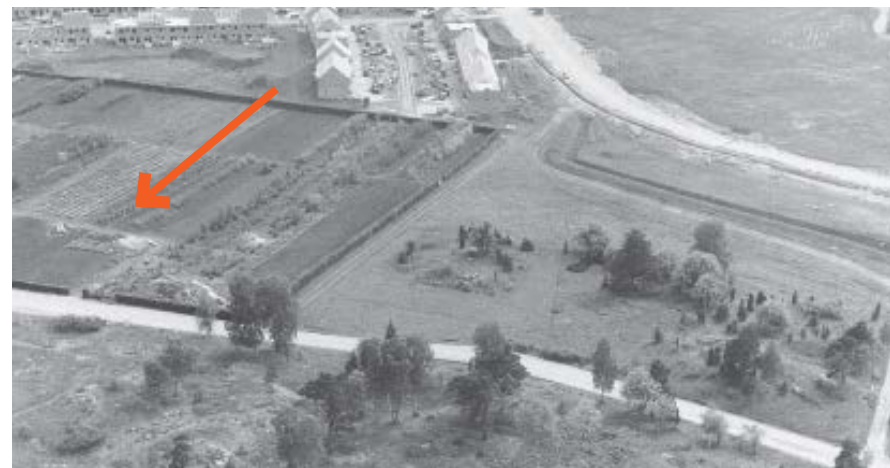


Bild 2. Handelsträdgård, flygfoto från 1964 (foto från Spångabygden Nr 98, oktober 2006). Den då betydligt lägre granhäcken syns till vänster i bilden.



Bild 3. Fornminnesområde med St Hollingers hög i bakgrunden.

Vegetation

Den befintliga raden av granar skapar en tydlig gräns mot omgivningarna norr om parken. Antagligen är raden planterad som häck under den tid då området var plantskola. Häcken fungerar idag rumsbildande och skyddande men begränsar kopplingen mellan lekparken och omgivningen. Flera av granarna har döda grenar, men är enligt trädinventering utförd av Svartsjö Trädkonsult i mars 2025 av övervägande måttlig vitalitet. Några exemplar är i behov av uppstamning och utrymmesbeskrning.

Det finns ett par nyplanterade träd, varav hälften är i mycket dåligt skick eller eventuellt döda. I några äldre, något risiga aplar samt i hagtorn i parkens östra del växer en stor andel mistel. Eftersom misteln är fridlyst får dessa inte fällas utan tillstånd. Granbarkborre har tidigare påträffats i området och träd har avverkats. Det kan finnas en risk för befintliga granar men idag finns inget som tyder på att dessa är angripna. I parken finns även en stor säl och en grupp fågelbär i gott skick.

De buskar som finns i parken är förvuxna och risiga. Genom buskage av ölandstok intill tennisplanen går spänger som bjuder in till lek. Härifrån leder flera stigar ut i naturmarken. Naturmarken har hårt slitage vilket tyder på att det är en uppskattad lekmiljö.



Bild 4. Tätt plantering av granar skapar rumslighet men utgör också en barriär mot kringliggande område och bidrar till att lekplatsen upplevs slutna.

NULÄGESBESKRIVNING

Ekologi

Fornminnesparken ligger i ett område som domineras av klassisk hagmark med arter som tall, björk, en, asp och slån. Enligt *Stadsdelsvist åtgärdsförslag för biologisk mångfald Spånga-Tensta och Rinkeby-Kista* från november 2022 består Fornminnesparken i huvudsak av öppen mark men har även inslag av skog och trädmiljö.

För områden med öppen mark föreslås här anläggning av äng, plantering av ek och tall samt buskar med blommor och bär, uppsättning av insektshotell och fjärilsholkar.

I skogs- och trädmiljön föreslås högstubbar, trädruiner, faunadepåer, brynmiljöer, friställning av gamla träd och uppsättning av mulmholkar. Gravfätet intill lekplatsen har en värdefull flora med unika växtarter.

Fornminnesparken ingår i habitatnätverk för groddjur och därför kan även åtgärden anläggande av småvatten i skog och trädmiljö vara relevant för området.

Utrustning

Lekplatsen i Fornminnesparken har rustats i omgångar, senaste tillfället var 2018. Temat för utrustningen kopplar till gravfältet men upplevs som otydligt och spretigt. Utrustningen erbjuder begränsade lekvärden.

Lekutrustningen består av:

- gungställning med åtta gungor
- klätterställning
- linbana
- två vikingabåtar
- två rutschbanor varav en släntrutsch
- balansstockar i form av en orm
- sandlådor
- husgrunder av trä med inspiration av fornlämningar
- lekbuskage med spänger
- tre lekskulpturer i betong föreställande två sköldpaddor och en häst
- skulptur i metall av två björnar

I parken finns även en tennisplan och en grillplats med sittstockar. Utrustningen är främst samlad i parkens norra del. I mitten av parken finns en outnyttjad öppen gräsyta med lösa bänkbord. Det finns få fasta sittplatser.

Tillgänglighet

Marken i Fornminnesparken faller jämnt från norr till söder med en total höjdskillnad på ca 4 meter. Parkvägen genom den östra delen är tillgänglig, medan entrén vid gungorna inte är det. Befintlig lekutrustning är till viss del tillgänglighetsanpassad.

Efter planerad upprustning ska lekutrustningen fortsatt ha tillgängliga alternativ.

Trygghet och överblickbarhet

Belysningen är överlag bra och gångstråken är tydliga. En relativt stor yta i den västra delen av parken, i området mot tennisplanen, saknar dock kopplingar till omgivningen. Den uppvuxna planteringen med granar bildar en visuell barriär mot gångstråket och fornlämningsområdet i norr.

Ledningar

Ledningsunderlag visar att det finns ledningar till tre befintliga dagvattenbrunnar samt belysningsstolpar/master. Samlingskartan visar att det även ska finnas vatten till en spolpost/dricksfontän vid tennisplanen.

Värmeöar

Området omfattas inte av värmeöar.

Jordart

Området för parken består till stor del av glacial lera men även postglacial lera förekommer längst i söder, mot villatomterna.

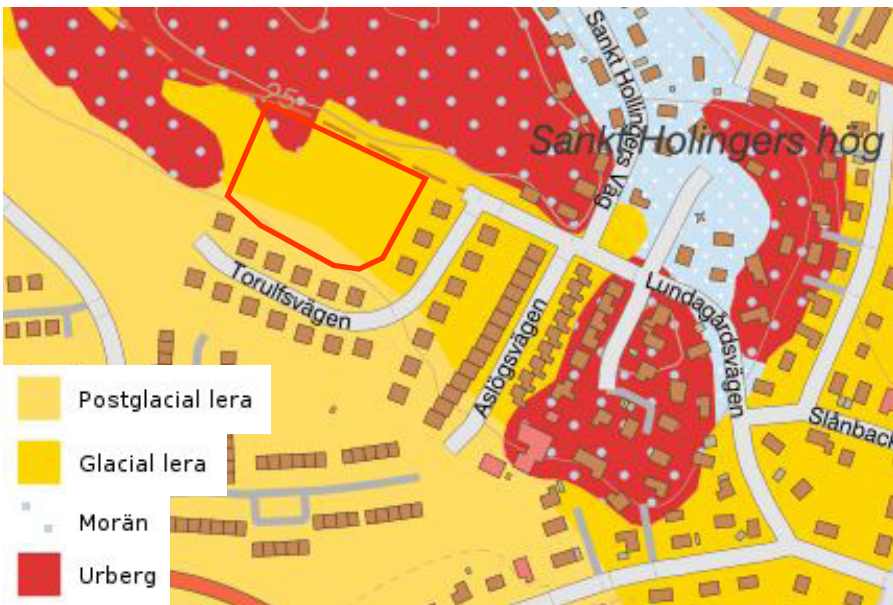


Bild 4. Jordartskarta, källa SGU. Området består främst av glacial lera.

Topografi/Skyfall

Fornminnesparkens naturliga fall från norr till söder gör att det idag inte finns problem med skyfall här. Dock passerar vattnet söderut och blir stående i villaområdet söder om parken. Vid ett 20-årsregn ansamlas 50 m³ vatten vid villorna och vid 100-årsregn 200 m³. Framförallt villorna ytterligare en bit söderut, på Utgårdsvägen samt Norrgårdsvägen, drabbas vid kraftiga regn.

Staden har lyft önskemål om att eftersträva hantering av så mycket vatten som möjligt i parken utan att kompromissa för mycket med funktionerna. Möjlighet att fördröja 300 m³ regnvatten finns i parken, vilket delvis skulle kunna förbättra situationen nedströms.

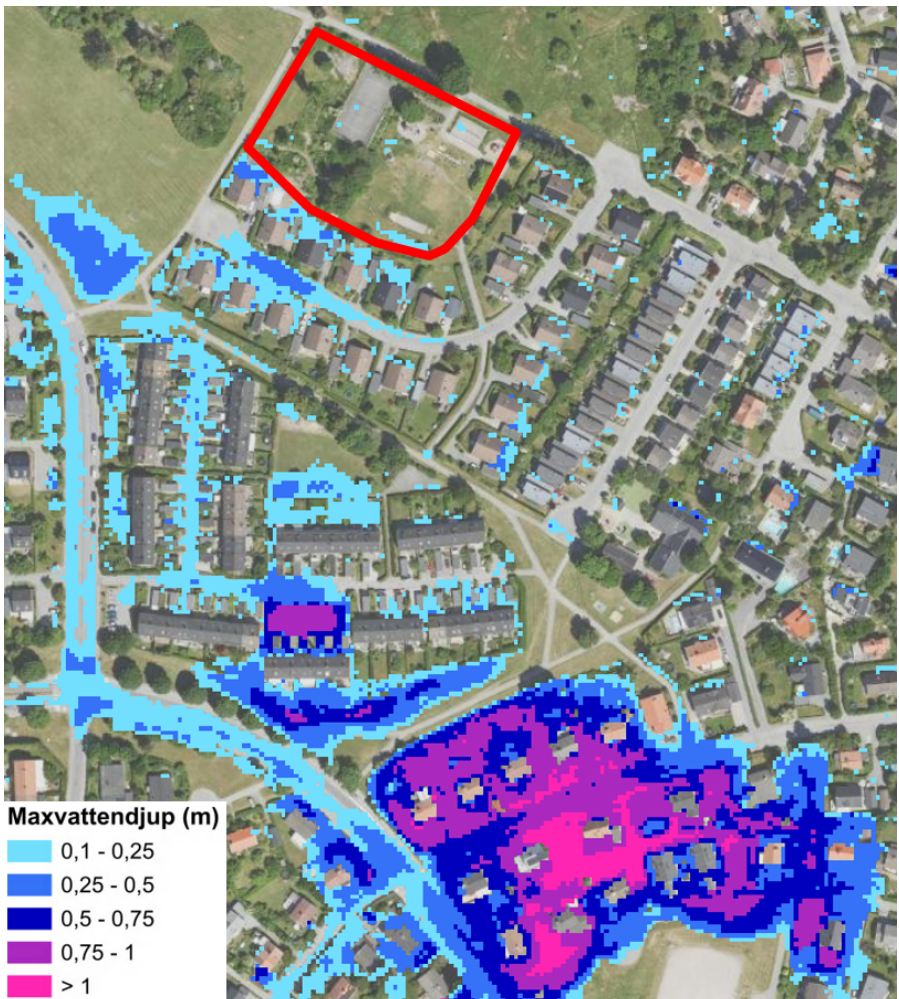


Bild 5. Skyfallskartering.

NULÄGESBESKRIVNING



Bild 6. Norra delen med lekutrustning, nyplanterade träd samt äldre granar.



Bild 7. Lekbåt av stål med tillgänglig ramp.



Bild 8. Lekbåt av trä.



Bild 9. Klätterställning av trä med rutsch.



Bild 10. Gungställning av stål.



Bild 11. Gångstråk i nordöst-sydvästlig riktning i parkens östra del.



Bild 12. Lekmiljö av trä föreställande husgrunder.



Bild 13. Sandlåda i en av de sk husgrunderna. Skulptur föreställande två björnar i bakgrunden.



Bild 14. Bred släntrutsch.



Bild 15. Balanslek av trästockar.



Bild 16. Linbana med stor öppen gräsyta i förgrunden.



Bild 17. Naturområde intill tennisplanen.



Bild 18. Tennisplan, inhägnad med stängsel.



Bild 19. Liten slinga med spänger i naturmarken.



Bild 20. Buskplantering med spång av trä.



Bild 21. Grillplats med slitna stockar och lösa bänkbord.

NULÄGESBESKRIVNING

Belysning

I dagsläget består belysningen i parken av fyra 7m höga belysningsstolpar med strålkastare. Den befintliga belysningen driftsattes år 2021. Belysningsstolparna är placerade i den norra delen av parken, där majoriteten av lekutrustningen finns idag. Linbanan som är i den södra delen av parken, naturmarken vid tennisplanen och tennisplanen är inte belysta. Detta skapar för höga kontraster mellan belysningsnivåerna i den norra delen, som är upplyst, och den helt obelysta södra delen av parken, naturmarken samt tennisplanen. Detta bidrar till försämrad synkomfort och att det kan bli svårt att urskilja detaljer eller se hinder, vilket försämrar orienteringen i parken.

De anslutande gångvägarna till parken är belysta med parkstolpar av armaturtypen Aramis.

Kvaliteter

- Upplyst lekutrustning med ny LED-belysning
- Återanvändbara strålkastare med keps och möjlighet att styra ljusnivåer

Brister

- Höga kontraster mellan ljust och mörkt
- Behov av att komplettera/förbättra belysning. (Kommentar från medborgardialogen)



Bild 22. Belysning på gungställning.



Bild 23. Belysning på lekutrustning.



Bild 24. Belysning på lekutrustning och grillplats, linbanan i bakgrunden syns ej.



Bild 25. Belysning på lekutrustning.



Bild 26. Belysning på lekutrustning, vy från linbana.



Bild 27. Belysning på grillplats.



Bild 28. Belysning på lekutrustning.



Bild 29. Belysning på grillplats.

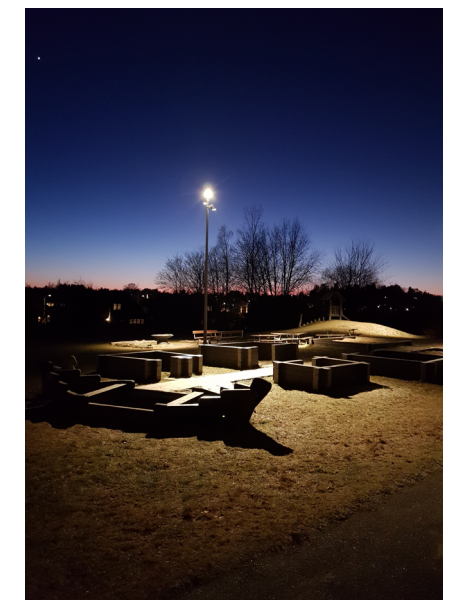


Bild 30. Belysning på lekutrustning, vy från gångväg.

ANALYS

Kvaliteter

- Närheten till grönområden
- Stora ytor och gott om plats
- Naturmark finns inom parken
- Skyddat läge
- Här finns en tennisplan
- Upplyst lekutrustning med ny LED-belysning
- Återanvändbara strålkastare med keps och möjlighet att styra ljusnivåer

Brister

- Det saknas rumslighet
- Gränsen mot villatomterna i söder är otydlig
- Lekutrustningen har ingen tydlig röd tråd
- Det saknas platser i skuggan och en tydlig samlingsplats
- Lekplatsens lekvärden är låga
- Den förväxta granhäcken bildar en barriär mot målpunkter i omgivningen
- Tennisplanen delar av parken
- Skyfall passerar
- Det finns stora outnyttjade delar
- Det saknas kopplingar till intilliggande fornlämningsområde och parkmark
- Starka kontraster mellan ljust och mörkt
- Behov av att komplettera/förbättra belysning. (Kommentar från medborgardialogen)



Bild 31. Analysplan, skala 1:800/A3.

MEDBORGARDIALOG

Medborgardialog har genomförts för att samla in allmänhetens åsikter inför upprustningen av Fornminnesparken. Synpunkter har inkommit genom en webbenkät via Placetoplan mellan 17 februari och 16 mars. Webbenkäten har annonserats via Stockholms stads digitala kanaler, utskick till förskolor/skolor/boende i närområdet samt planscher på plats. Projektgruppen var även på plats i parken den 7 mars för att samla in åsikter.

Resultat

Totalt deltog 67 personer i den digitala enkäten.

Vem svarade?

Kön	Antal/Andel
Kvinna	39 st / 58%
Man	27 st / 40%
Annat	1 st / 1%

Grupp	Antal/Andel
Boende	43 st / 64%
Besökare	19 st / 28%
Förskolebarn	1 st / 1%
Skolelev	2 st / 2%
Pedagog på skola/förskola	1 st / 1%
Annat	1 st / 1%

Ålder	Antal/Andel
0-5	1 st / 1%
6-10	6 st / 8%
11-20	2 st / 2%
21-30	2 st / 2%
31-45	36 st / 53%
46-65	18 st / 26%
66+	2 st / 2%

Jag bor i	Antal/Andel
Området	30 st / 44%
Solhem	24 st / 35%
Spånga	7 st / 10%
Annan del av Stockholm	5 st / 7%
Annan plats	1 st / 1%

Markera en plats som är bra eller kan förbättras

Bra idag

- spänger i vegetation
- gungor
- grillplats
- klätterställning
- linbana
- rutschkana
- tennisplanen
- öppna ytor
- berget
- stenarna

Kan förbättras

- vegetation
- tennisplanen
- skugga
- bänkar och bord
- lek för mindre barn
- grillplats
- pingis
- belysning
- lek för äldre barn
- färg
- gungor
- fotbollsmål
- pumptrack/ramp
- studsmatte
- plaskdamm
- fler soptunnor
- vattenkran
- toalett
- beachvolleyplan
- bandyplan
- damm med grodor
- cykelställ



Bild 32. Fritextsvar med placering. Blå - bra idag, Rosa - förbättras. 126 kommentarer kom in.

MEDBORGARDIALOG

Fritextfrågor

Vad gör du i Fornminnesparken idag?

Totalt 52 svar,

- övervägande ”leker med barn”
- gunga
- grilla
- promenera
- delta i event/kalas/träffas
- spela tennis
- balansera/spänger

Vad skulle du vilja göra i Fornminnesparken?

Totalt 44 svar

- hänga/sitta/samlingsplats
- leka
- hinderbana/stig/balans
- sitta/leka i skugga
- spela tennis
- fika/picknick/grilla
- skate/pumptrack/cykla
- klättra

Flervalsfrågor

Totalt 51 svar

Jag känner mig trygg när jag är i Fornminnesparken	Antal/Andel
Instämmer verkligen inte	0 st / 0%
Instämmer inte	2 st / 4%
Varken eller	4 st / 8%
Instämmer delvis	10 st / 20%
Instämmer helt	35 st / 69%

Dialog på plats

Fornminnesparken kallas för Ormparken av många som bor i området. Namnet är inspirerat av balansormen som finns i parken och verkar ha myntats av någon av förskolorna i området.

Till platsdialogen kom ett tiotal sällskap, merparten vuxna med yngre barn, 2-7 år. De hade förberett frågor samt önskemål att framföra. Överlag verkar parken vara mycket uppskattad och har idag många bra kvaliteter som önskas bibehållas och förbättras. Det som många nämnde var bristen på platta gungsitsar, idag finns bara en sådan av åtta gungor. Till den blir det ofta kö eftersom den är mer populär än däckgungorna. Andra typer av gungor såsom karusellgunga, kompisgunga och gungbräda önskas. Spängerna samt linbanan är också mycket uppskattade. Det önskas någon form av skugga, både träd och skärmtak nämndes. Andra saker som nämns som bra men önskas förbättras är grillplatsen och sittplatser. Tennisbanan är populär och används av många. Någon nämner att den skulle kunna utnyttjas för fler typer av sporter, exempelvis basket. Ett sällskap kom till parken med cykel. De parkerade längs gångbanan mot en bänk eftersom det inte finns några cykelställ. Andra nämnde också att en del besökare kommer långväga med cykel.



Bild 33. Foton från dialog på plats.



Sammanfattning

Medborgardialogen visar att Fornminnesparken är uppskattad men i behov av upprustning. Särskilt omtyckt är spången/hinderbanan i buskagen, linbanan, grillplatsen, tennisbanan och gungorna.

Lekplatsen används främst av boende i närområdet men även av besökare som kommer långväga. Nedan listas de önskemål samt uppskattade befintliga saker som var mest förekommande i dialogen:

- flera platta gungor
- kompisgunga
- gungbräda
- karusellgunga
- skugga
- småbarnslek
- lek för äldre barn
- pingisbord
- upprustning av tennisbana
- cykelställ
- pumptrack/skate
- linbana
- bättre belysning
- fler och bättre sittplatser

Resultatet av medborgardialogen går att läsa mer ingående på hemsidan: <https://www.placetoplan.se/fornminnesparken/se-synpunkter>

Vad vi tar med oss

Det vi tar med oss vidare i gestaltningen av för Fornminnesparken är att förbättra möjligheten till skugga och väderskydd i parken. Skapa en samlingsplats för att uppmuntra till vidare evenemang och gemenskap i parken. Lekutrustningen bör ses över och kompletteras för att säkerställa att det finns lek för en bredare målgrupp än idag. Naturleken är mycket uppskattad och kan vidareutvecklas för att göras mer spännande och inspirera till fantasilek. Möjlighet att parkera cykeln samt bättre sittmöjligheter och bättre belysning tas vidare.

PROGRAM

Stråk

- Stärk kopplingarna till omgivningen
- Anlägg fler entréer till parken

Struktur och grönska

- Döda grenar i befintlig granhäck tas bort.
- För in vegetation som knyter an till omgivningens hagmarker
- Lyft fram befintligt träd som vårdträd
- Skapa mindre rum i parken
- Tillför fler arter för större artrikedom
- Inför planteringar som ger skugga
- Bryt upp den rätvinkliga strukturen
- Modellera marken för att skapa avgränsningar mot omgivningen och styra skyfallsvatten

Målpunkter

- Anlägg en skön samlingsplats med utsikt i mötet mellan lekplatsen och tennisplanen
- Stärk kopplingarna till närområdets målpunkter

Lek

- Låt leken ta plats i parken
- Väck upptäckarlusten
- Renodla och framhäva parkens fornminnes-tema
- Tillför en huvudattraktion med wow-effekt
- Skapa stämning med omsorgsfulla materialval och detaljer i utformningen



Bild 34. Programplan, skala 1:800/A3.

FÖRSLAG

Illustrationsplan

Lek i forntid och nutid

I Fornminnesparkens nya lekplats blandas historiska element med moderna lekredskap. Här kan man utforska och skapa sin egen tolkning av forntiden och samtidigt leka i en stimulerande miljö. Nya böljande stråk anläggs över området, både mer formella över de öppna ytor och informella in bland vegetationen. De nya stråken möjliggör rörelse genom hela parken och knyter ihop lekplatsen med det omgivande grönområdet bättre, samtidigt som de mjukar upp den strikta strukturen. Parken delas in i fyra zoner med olika tema - Asgård, Midgård, Världshavet och Utgård.

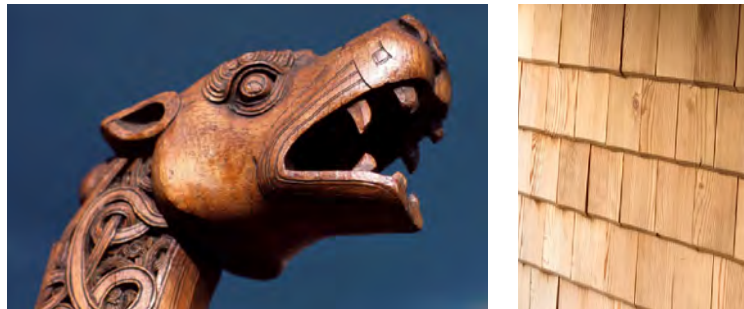


Bild 35. Inspirationsbilder.



Bild 36. Illustrationsplan, skala 1:500/A3.

FÖRSLAG
Tema

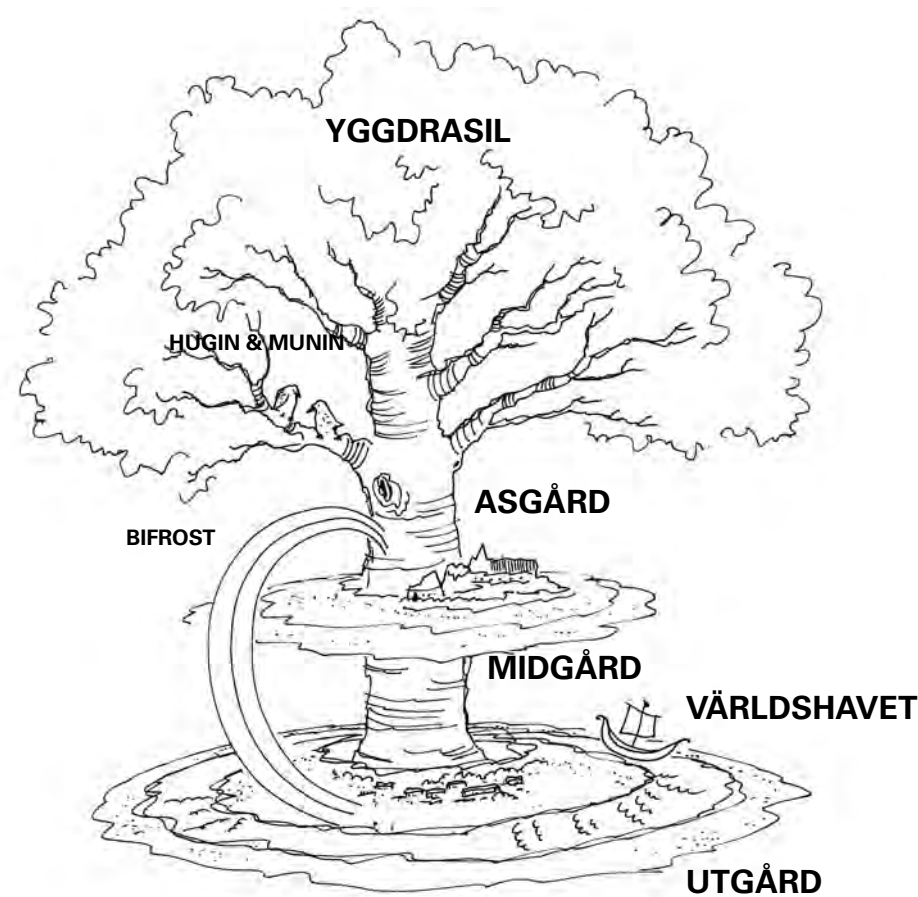


Bild 37. Yggdrasil - världsträdet.

Fornminnesparken tar dig på resa in i den fornnordiska mytologin, där barn och besökare får uppleva en fantasifull tolkning av de gamla myterna genom lek och rörelse. På parkens samlingsplats står världsträdet **Yggdrasil**, ett magiskt nav som binder samman asatrons olika världar. Det är härifrån man utgår för att nå världarna, var och en med sin egen unika karaktär och äventyr.

Asgård – gudarnas rike där festen aldrig tar slut. Här kan man hälsa på korparna Hugin och Munin och umgås i gudarnas boning.

Midgård – människornas värld, där boningar, boskap och vardagsliv skapar en trygg miljö för mindre nyfikna upptäckare. I sanden gömmer sig skatter från svunnen tid.

Världshavet – vattnet som omger hela jorden. Här kan man kliva ombord på skeppet *Nagelfar* och slungas rakt ur gapet på Midgårdsormen.

Utgård – hem för jättar och mörka makter. Följ jättarnas fotspår längs slingrande gångar, längre och längre bort...



Bild 38. Bildcollage



Bild 42. Fotspår av jättar.



Bild 43. Midgårdsormen slingrar sig runt världen...



Bild 44. Stolpar markerar entréer till parken och de olika världarna.



Bild 39. Fest i gudarnas sal.



Bild 40. Bifrost, regnbågen mellan gudarnas och människornas värld.



Bild 41. Gömda och glömda skatter.



Bild 45. Runnyckel för att tyda namnen på mytologins platser.

FÖRSLAG Asgård

Vid ingången till parken anläggs en större plats med utsikt över parkens gröna sluttning. Detta blir Fornminnesparkens samlingsplats, med generösa ytor för häng och med en småbarnslek alldeles intill.

Ett stort väderskydd som hämtat sin form från forntida långhus blir centrum och en naturlig plats att samlas på för att umgås, grilla eller ha olika evenemang. Detta är Valhall, guden Odens boning. Långhusets karaktäristiska tak syns på håll och blir ett kännetecken för parken. Långbord av trä, som passar in i miljön, ger plats för flera sällskap, både i skydd av långhusets tak och på den öppna ytan framför.

Den stora sälgen som finns här får rollen som världsträdet Yggdrasil. Trädet förses med en sittbänk av trä, särskilt utformad för platsen. Här finns också Hugin och Munin, lekskulpturer i trä, som bidrar till platsens karaktär.

Granplanteringarna i lekplatsens norra del stammas upp för att skapa bättre kontakt mellan parken och fornlämningsområdet ovanför. Holkar för fåglar placeras ut på lämpliga ställen. De öppna omgivande grönyrtorna modelleras till låga mjuka kullar som skapar flera rum i parken. Luftiga planteringar med träd och buskar, där man kan finna ätbara växter, bildar skira avgränsningar som samspelar med fornlämningsområdets karaktär.

Den intilliggande tennisbanan rustas upp med ny asfalt och flätverksstängsel och kompletteras med basketkorg för fler möjligheter till användning. Intill berghällen på andra sidan tennisbanan anläggs en grillplats, vänd mot parkstråket i väster.



Bild 49. Bänk med budskap eller namn i ristade runor.



Bild 46. Väderskydd Långhus utan sidor - CADO.

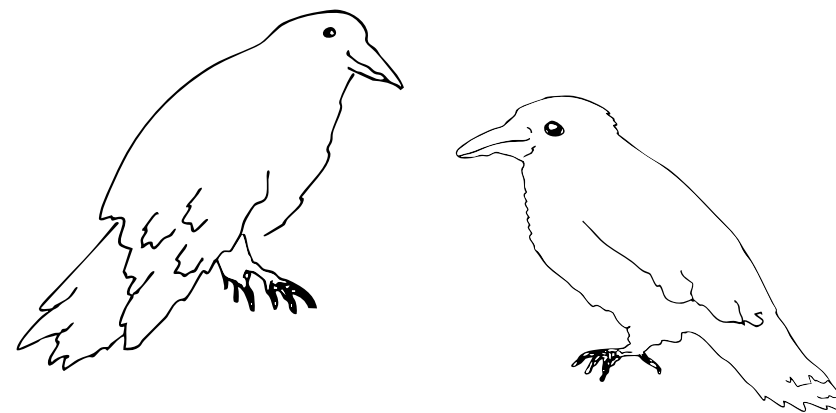


Bild 48. Skisser på Odens korpar, lekskulpturer i samarbete med leverantör.



Bild 50. Soffa April - Vestre.



Bild 51. Långbord från Ravenwood.



Bild 47. Sittbänk runt träd, specialanpassad.

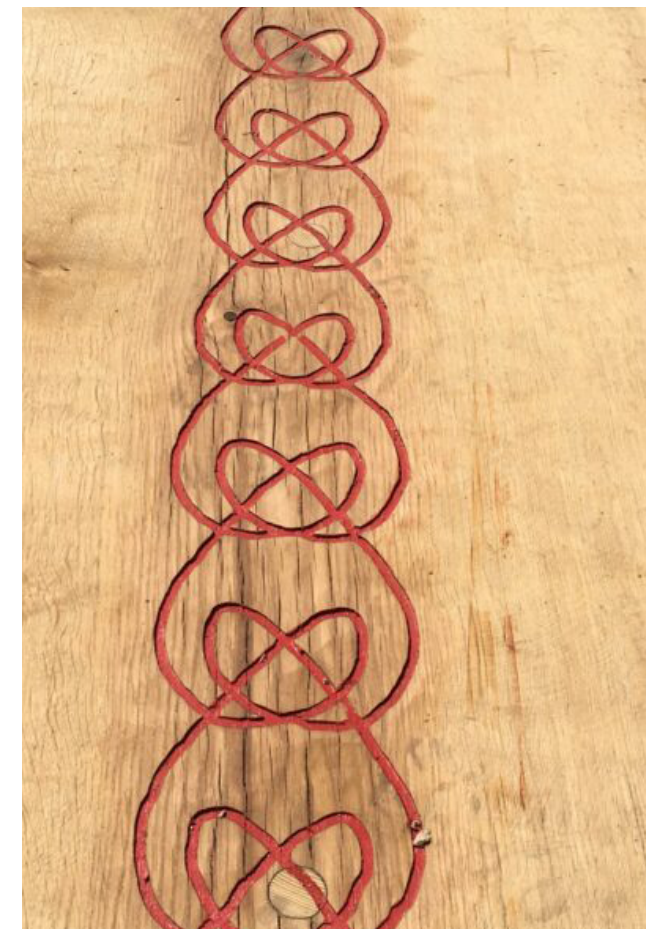


Bild 52. Ristade ornament i trä - Ravenwood.

FÖRSLAG Midgård

Intill samlingsplatsen, Asgård, anläggs en lek för de mindre barnen med en grupp av små lekhus som formmässigt hänger samman med långhuset - här ligger Midgård. I Midgård finns en generös sandlek med bakkbord och vippdjur, samt en ny rutschkana för de minsta. Den befintliga gungställningen får stå kvar men fräschas upp med ny färg och nya gungsitsar. Vikingabåten av trä får också en plats i den nya utformningen.

Genom småbarnsleken löper en träspång genom bildar en generös kant att sitta på mot sandleken. Spången är ett element som återkommer på flera ställen i parken. Kanterna runt lekytorna utformas av grova stubbar och stenblock, och blir en egen balanslek.

Tillgänglighet

I Midgård skapas också möjlighet att komma nära leken som rörelsehindrad. Fallskydd i den norra delen med del av gungställning, vippdjur samt småbarnsrutsch föreslås vara tillgänglighetsanpassat. Dessutom finns tillgängliga bakkbord i anslutning till den stora sandleken. Här finns även möjlighet att sitta på soffor med rygg- och armstöd.



Bild 53. Vippdjur, Wobbly Wild boar - Stiliom.



Bild 54. Ätbara växter.

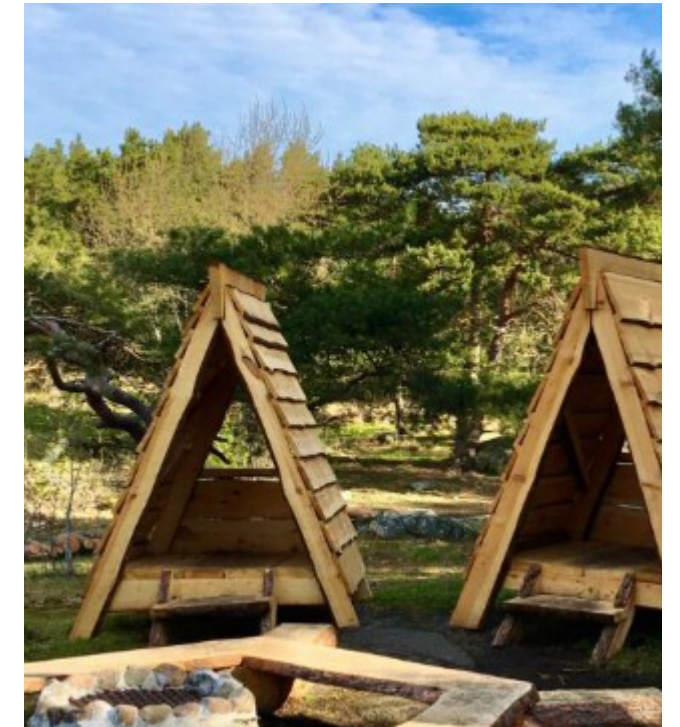


Bild 55. Lekhus - Ravenwood.



Bild 59. Kanter av grova stockar, stubbar och stenblock.



Bild 60. Lekbuskage.



Bild 56. Båt av trä - befintlig, flyttas och renoveras.



Bild 61. Småbarnsrutsch - SÖVE.



Bild 57. Djur med päls av rep - Thomas Nordström.



Bild 62. Tillgängligt bakkbord, två höjder - KPLN design.



Bild 58. Gungställning - befintlig, renoveras. Gungsitsar - nya.



Bild 63. Parkens kulörer i målade detaljer.

FÖRSLAG Världshavet

Från Midgård sträcker sig en ny parkväg belagd med stenmjöl med friser av storgatsten ner till Världshavet. Parkvägen har en bredd på 2,5 m och fungerar som skötsel- och driftväg samt skapar en ny viktig koppling genom parken.

I Världshavet är fokus på lek för äldre barn med mer fart och utmaning. En snurrunga/karusell i trä och en stor klätterställning i form av Midgårdsormen/vikingabåt finns i denna del.

Klätterställningen har wow-effekt som sätter temat för lekplatsen. En fantasieggande stolpskog av svarta stolpar ger utmanande balanslek. Träflis används som fallskyddsunderlag. En öppen yta i mitten av parken sparas för friare spring- och bollekar. Rummet omsluts av böljande kullar samt ny vegetation. Släntrutschen på den lilla kullen bevaras på sin ursprungliga plats.

Från söder är Världshavet det första man som besökare möts av.

Dagvattenhantering

För att hantera skyfallsproblematiken nedanför parken skapas en större nedsänkning samt en bäckfåra i parkens södra del. Här kan ett 20-årsregn (50 kubik) tas om hand och fördröjas samtidigt som det blir en pedagogisk lekotop. Mjuka kullar byggs upp kring sänkorna, dels för att uppnå massbalans men också för att skapa rumslighet och ett tydligare avslut mot villabebyggelsen.

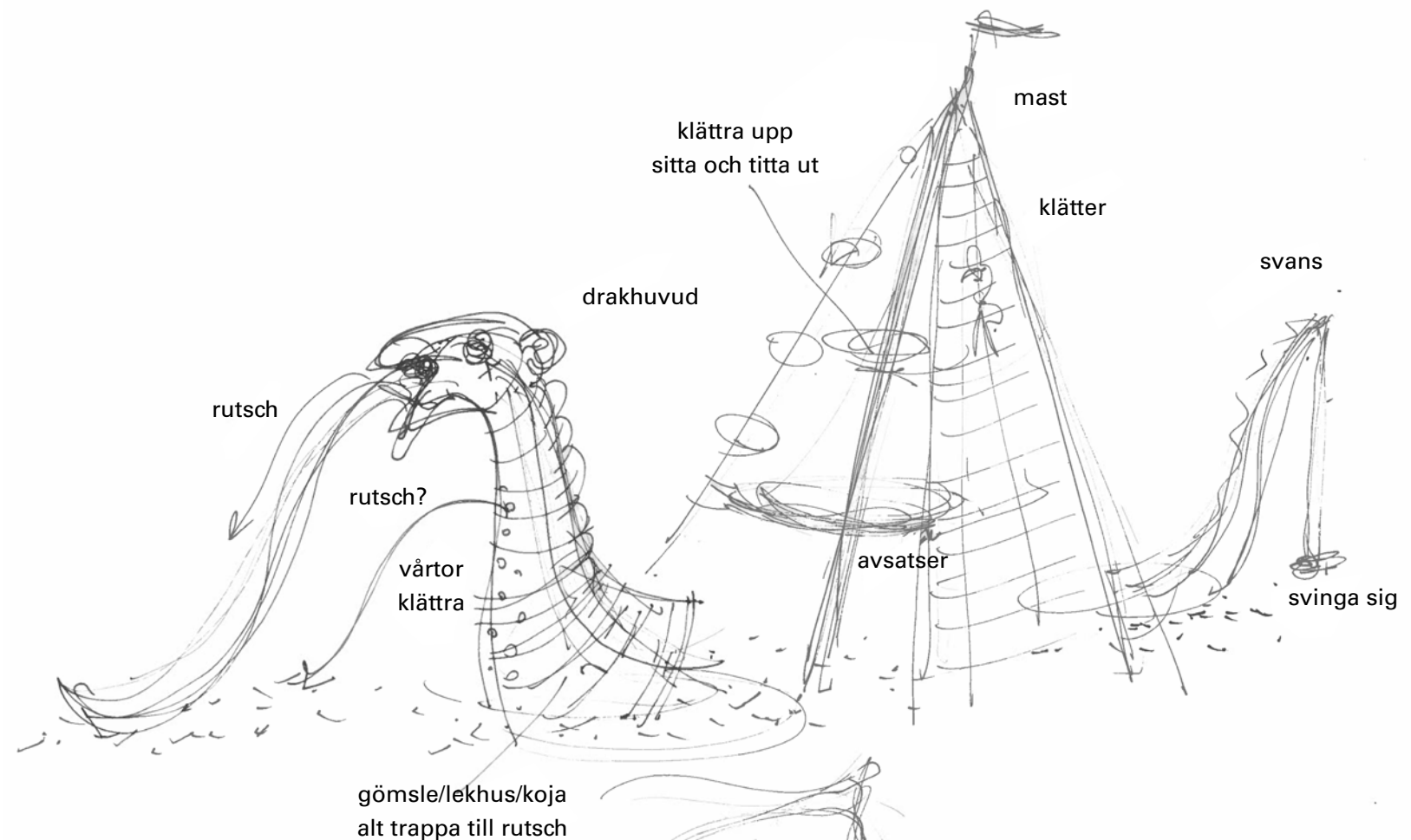
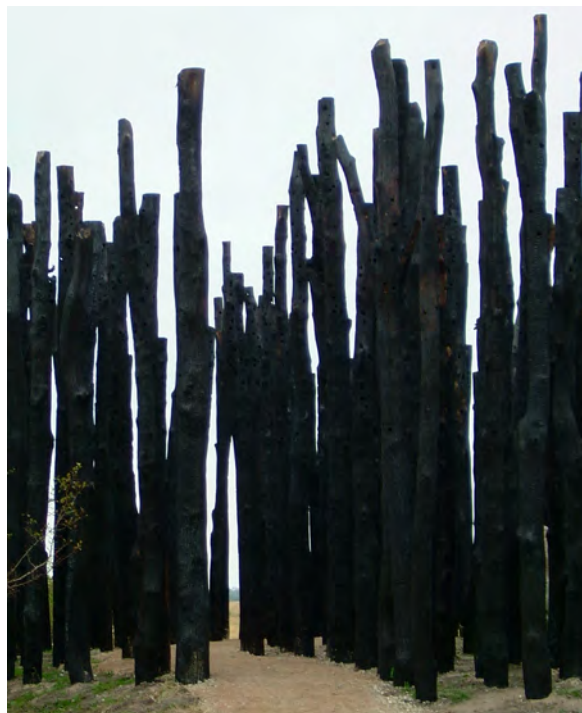


Bild 64. Skiss för klätterställning med Midgårdsormen/vikingabåt



65. Svärtade stolpar.



66. Stolpskog - Woodwork.



Snurrunga Maypole - Stiliom

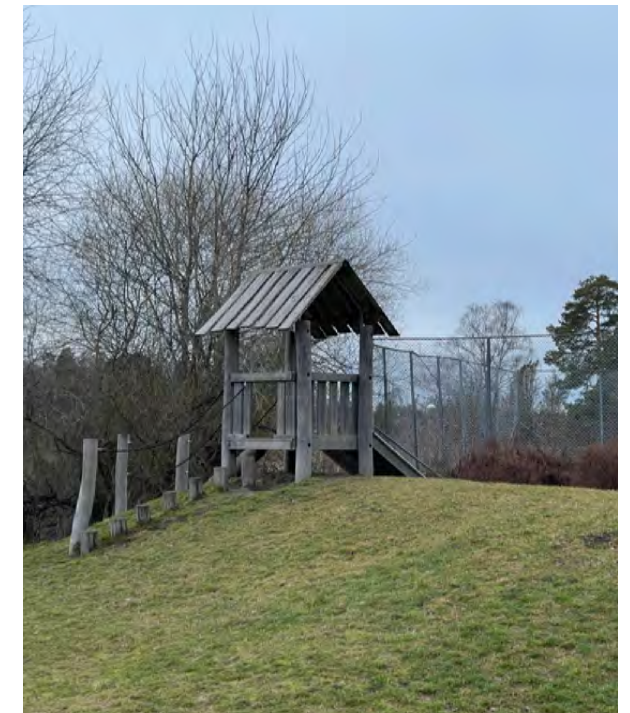


Bild 67. Släntrutsch - befintlig, nytt fallskydd.

FÖRSLAG Utgård

I Utgård är fokus på lek i naturen. Här är parkens minst ordnade del med få begränsningar. Miljön här är mystisk; här finns möjligheter till att utforska och upptäcka men samtidigt vandra iväg i fantasin. Skalan är förvrängd, här finns spår av jättar och möbler i jätteformat. Balansleken med vindlande spänger i naturen över bäckfåran, hopp på stock och sten. Vegetationen ordnas upp och förstärks med växter av hassellundskaraktär.

Genom Utgård skapas en koppling mot befintligt gång- och cykelstråk i väster.



Bild 68. Stor fot på fjäder - Woodwork.



Bild 69. Hässle.



Bild 70. Överdimensionerad skala.



Bild 71. Siluett av björnar - befintlig, flyttas.



72. Spång av trä.



Bild 73. Upptäckarstig.



Bild 74. Jättarnas tron.



Bild 75. Balansera och klättra.



Bild 76. Balansstubbar.



Bild 77. Jättens fotspår.

FÖRSLAG
Informationstavla

PA2. Informationsskylt - Storlek A2 (594x420 mm)

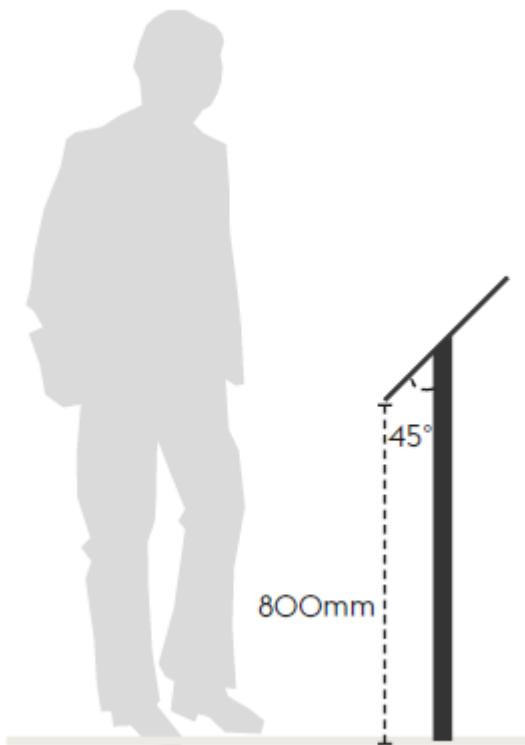


Bild 78. Utformning informationstavla.



Bild 79. Skiss på informationstavla.

FÖRSLAG

Belysning

Mörkerplan

I belysningsförslaget har befintliga belysningsstolpar och armaturer återanvänts och placerats vid utvalda lekutrustningar. Två stolpar behåller samma position vid gungorna, medan två flyttas till nya positioner i den södra delen av leparken för att belysa vikingabåten och snurrungan. Den södra delen som idag är obelyst blir nu belyst. Detta minskar kontrasterna mellan den belysta norra delen och den ej belysta södra delen av leparken. Genom att den södra delen av parken blir belyst skapar det en visuell fond som ger en uppfattning från entrén om parkens utbredning även under kvällstid. Ljusstyrkorna kommer att dimras på plats för att skapa en lägre kontrast mellan mörker och ljus.

Lekhusen vid gungorna föreslås få ett ljus för att lyfta fram platsen och skapa inbjudande lekum.

Tennis-och basketplanen föreslås få ny belysning från högre stolpar och ljusstyrkor som anpassas för platsen för att skapa en bra balans mellan de omkringliggande mörka områdena. Från en av stolparna riktas en strålkastare mot den befintliga trädkronan så att ljuset skapar en skuggverkan på marken och ger spilljus vid grillplatsen och sittytan runt trädstammen. Belysningen mot tennisplanen föreslås att släckas klockan 22:00.

Väderskyddet, med sitt slutna trätak, kommer att kompletteras med armaturer på insidan av taket som riktar ljus ner mot sittplatserna, vilket skapar en välkomnande atmosfär. Takets insida kan också belysas med indirekt ljus för att ge långhuset en rymligare känsla.

Vildmarken bredvid tennisplanen har lämnats mörk för att förstärka känslan av naturmark samt att det är svårigheter för åtkomst vid drift och underhåll.

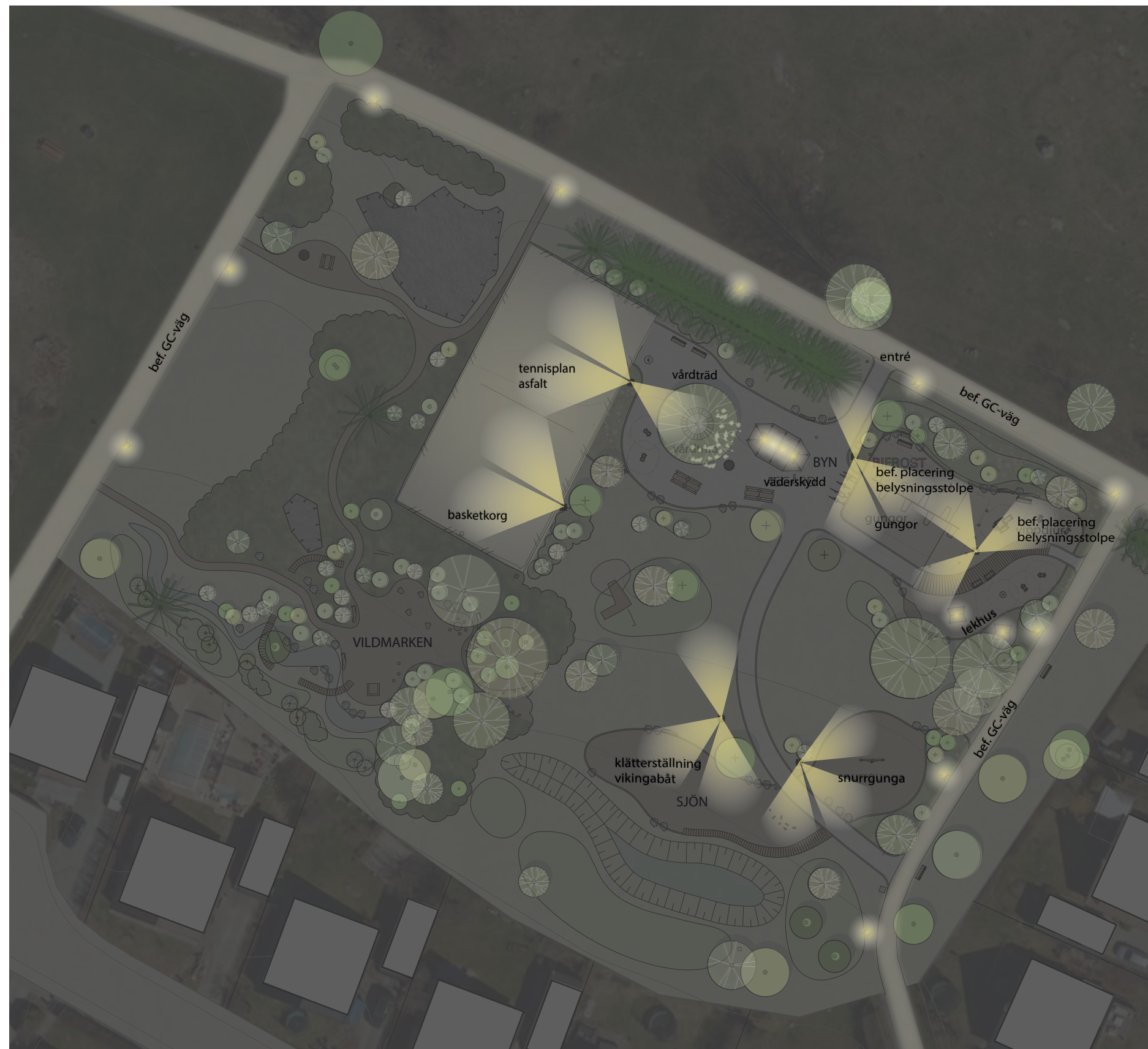


Bild 80. Illustration mörkerplan.

FÖRSLAG

Belysning

Belysning

- Befintliga strålkastare och belysningsstolpar på nya positioner
- Lågmäld belysning på tennisplan och basketmål
- Belysning i lekhus och långhus
- Belysning genom trädkrona som skapar mönster på marken



Bild 81. Belysning genom trädkrona.

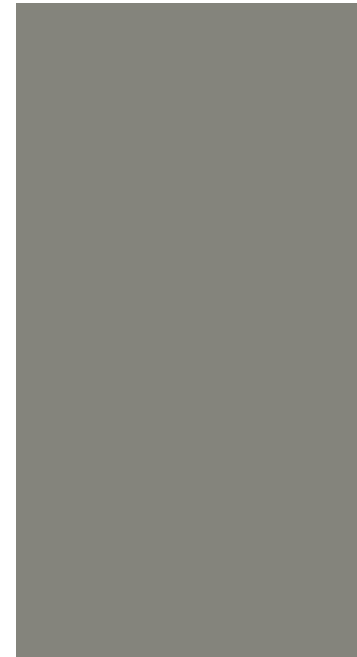


Bild 82. Kulör på stolpar,
RAL 7023.



Bild 83. Belysning i lekhus och väderskydd.



Bild 84. Strålkastare på stolpe.



Bild 85. Strålkastare på stolpe.



Bild 86. Belysning sportplan.